

## Utdrag ur Prinsessan av Kah

Och andra sällsamma berättelser av Zurda dol-Murir

För fyra sekler sedan byggdes en fantastisk stad i djupet av Kuas skogar. Staden döptes till Kah och styrdes av en vis och klok kung. I Kah frodades konst, kultur och vetenskap – och folket levde i välstånd. Kungen av Kah fick en dag en dotter, och den lilla prinsessan blev snart hans ögonsten. Åren gick, kungen blev gammal och prinsessan vuxen. Så en dag gav sig den unga prinsessan ut på en promenad i skogens dunkel bara för att försvinna i tomma intet. Dagarna gick och kungen blev utom sig av sorg och förtvivlan. Soldater sändes ut i alla väderstreck för att finna den förvunna prinsessan men ingen lyckades. Kah var en stad i sorg.

Så en sommarmorgon ett år senare återvände prinsessan till staden. Hon hade inget minne av var hon varit eller vad som blivit av hennes livvaktstrupper. Men hon var tillbaka, och det var allt som betydde något för kungen av Kah.

Men efter en tid märkte kungen att hans dotter inte var densamma längre. Hon betedde sig allt mer underligt och återfanns ofta ute på murkrönet till palatset, blickandes ut mot den mörka skogen som bredde ut sig runt staden. Det sades att hennes ögon förmörkades med tiden och snart var svarta som sot. Kungen lät sina bästa livläkare behandla henne med sina allra dyrbaraste kurer, men inget fungerade. Prinsessan försvann allt djupare in i sig själv och var snart bara en skugga av sitt forna jag.

Så en dag fick kungen reda på att en vis man levde i utkanten av Kuas asteroidbälte och det sades att mannen kunde bota mörkersjuka med sina bara händer. Kungen som inte längre såg någon annan utväg, lät sätta ihop en expedition bestående av tre av hans främsta rymdskepp och bemannade dem med sina allra mest lojala soldater och livläkare. I regalskeppet sänktes prinsessan ner i en sarkofag och sov snart en djup och rofylld sömn. Det var sista gången kungen såg den sista prinsessan av Kah. För när skeppen gav sig av genom mörkret var det för att aldrig mer åter ses.

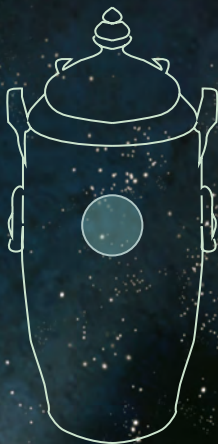
Kungen försjönk i djup sorg när han insåg att expeditionen hade misslyckats, han blev aldrig mer densamme. Till slut dog kungen av Kah, och staden började förfalla. Idag vet ingen var den gyllene staden Kah finns. Kanske är den för alltid försvunnen i Kuas djupa skogar.

Vad som hände med prinsessan av Kah är det ingen som vet. En del säger att hon vaknade ur sin sömn och i förtvivlan lät dräpa sin eskort. Andra att hon botades av enslingen i asteroidbältet men valde att inte återvända till Kah. Kanske sover hon fortfarande i sin sarkofag. För evigt på resa genom mörkret mellan stjärnorna.

## OM FÖRDRIVANDET AV DJINNI AV ZOURTAN DAR-ZINNI



Diameter  
15 meter (ej större än 25)



Souldanikäril

Mariden är den kraftfullaste av alla djinni och är en utmaning även för den starkaste och mest välsignade pilgrim. Det finns tre metoder för att fördriva en Marid:

1



Genom att skapa en jämn cirkel markerad av sju rökelsekar fyllda med myrra från Kua. Cirkeln får inte ha en mindre diameter än 15 meter och ej vara större än 25. Vid tändandet av varje ska trosbekännelsen till Den Ansiktslöse läsas högt.

2



Varje Marid har en primär värdorganism. Det är genom denne som djinnen får sin kraft. Om värdorganismen identifieras och begravs enligt Gråterskans rit kommer djinnen inte längre kunna hämta sin kraft därifrån och därmed återgå till mörkret mellan stjärnorna.

3



Om djinnen manifesteras i fysisk form kan den i vissa fall besegras temporärt genom våld och därefter oskadliggöras genom att den fångas i ett souldanikäril. mörkret mellan stjärnorna.

## KAKINWENES LOGG

### ■ 66111-1600

ÄNTLIGEN PÅ VÄG FRÅN MERKUT. HAR ALDRIG GILLAT DEN DÄR ROSTIGA SKORVEN TILL STATION. PÅLASTNINGEN TOG LÄNGRE TID ÄN BERÄKNAT MEN NU STÄVAR VI MOT CORIOLIS MED FULL LAST AV IS. MÅ IKONERNA STÅ OSS BI PÅ VÅR FÄRD ■

### ■ 66112-2300

KAPTEN OCH REYNA ANORDNADE EN RIKTIG FESTMÅLTID I MÄSSEN IDAG FÖR ATT FIRA BÖRJAN PÅ HEMFÄRDEN. ELLER JA, DET VAR MIRRA SOM STOD FÖR MATLAGNINGEN MEDAN DEN GAMLE OCH REYNA DROG ANEKDOT EFTER ANEKDOT OM DEN GAMLA GODA TIDEN. DET GJORDE INGET, DABARANSKT VIN, RYKANDE HET ADANA OCH FÄRSKA GRÖNSAKER GJORDE ATT VI TÅLDE ALLT IKVÄLL ■

### ■ 66113-2200

NÅGOT MÄRKLIGT HÄNDE IDAG. KOLB ÅTERVÄNDE FRÅN EN BESIKTNING AV LASTEN OCH SÅG SKÄRRAD UT. HAN FÖRSÖKTE SKÄMTA BORT DET MEN VI SÅG ATT HAN VAR SKAKAD AV NÅGOT. JAG FRÅGADE HONOM OM HAN HADE HITTAT NÅGOT MEN HAN SA BARA ATT "KAPTEN HAR KOLL PÅ LÄGET" OCH DET VAR DET ■

### ■ 66113-0230

VAKNADE AV ATT ALARMET GICK. ATALLAH VAR REDAN I UNDERHÅLLSCENTRALEN OCH TITTADE OROLIGT PÅ MONITORERNA ÖVER LASTEN. HAN MUMLADE NÅGOT OM ATT KAPTEN INTE SKULLE LEKA MED SÅNT HAN INTE KLARAR AV ■

### ■ 66114-1630

JAG VET INTE VAD SOM HÄNDER LÄNGRE. ATALLAH HAR LÅST IN SIG I MASKIN-HALLARNA, KAPTEN ÄR SOM BESATT. JAG HÖRDE KOLB PÅ KOMLÄNKEN ROPA ATT REYNA OCH KIRIN ÄR DÖDA. JAG KÄNNER HUR SKEPPET BYTER KURS. NÖDBELYSNINGEN ÄR PÅ. NÅGOT FRUKTANSVÄRT HAR HÄNT ■

### ■ 66114-2330

VI ÄR FÖRLORADE. IKONERNA VARA OSS NÅDIGA ■

- TILL:** Besättningen på Narzalus
- FRÅN:** Adzem Kembouri
- ÄMNE:** Lukrativt uppdrag finnes

Var hälsade kära vänner!

Mitt namn är Adzem Kembouri och jag representerar en mäktigt klient med hemvist på Coriolis. Jag skriver till er i ett mycket delikat ärende som kräver största möjliga diskretion. Mina kontakter uppger att ni har gott om den varan och försäkrar dessutom att ni är en ytterst kompetent besättning. Det är därför jag söker er kontakt.

För 13 timmar sedan tappade min klient kontakten med en av sina isfraktare i utkanten av asteroidbältet. Skeppet i fråga heter Orun II och är enligt min klient bemannad av en rutinerad och pålitlig besättning vilket gör ärendet än mer prekärt. Efter visst arbete lyckades min uppdragsgivare lokalisera den tysta isfraktaren bara för att upptäcka att den är satt på kollisionskurs med meteoridsvärmen Anubars öga!

Eftersom min klient försöker undvika inblandning från officiellt håll söker vi nu efter en vältränad besättning som kan ta sig till Orun II och säkra personal och egendom som tillhör klienten. Då det här är ett uppdrag med viss risk kommer ni naturligtvis att bli generöst kompenserade för nedlagd tid.

Möt mig vid början av tredje vakten på Wahibs kantina på Ringen så kan vi diskutera detaljerna ansikte mot ansikte.

Er ödmjuka tjänare,  
Adzem Kembouri

## BESÄTTNINGEN PÅ ORUN II



**ARDUL RAJTUN**

≈ KAPTEN ≈



**REYNA ZARKAVAN**

≈ FÖRSTE STYRMAN ≈



**KIRIN BOR**

≈ ANDRE STYRMAN ≈



**ATALLAH ARD**

≈ MASKINIST ≈



**KAKINWENE RABOLBOUR**

≈ MASKINIST ≈



**KOLB ZIR**

≈ LASTCHEF ≈



**MIRRA TOULI**

≈ STUVARE ≈



**LASAR ULBA**

≈ STUVARE ≈



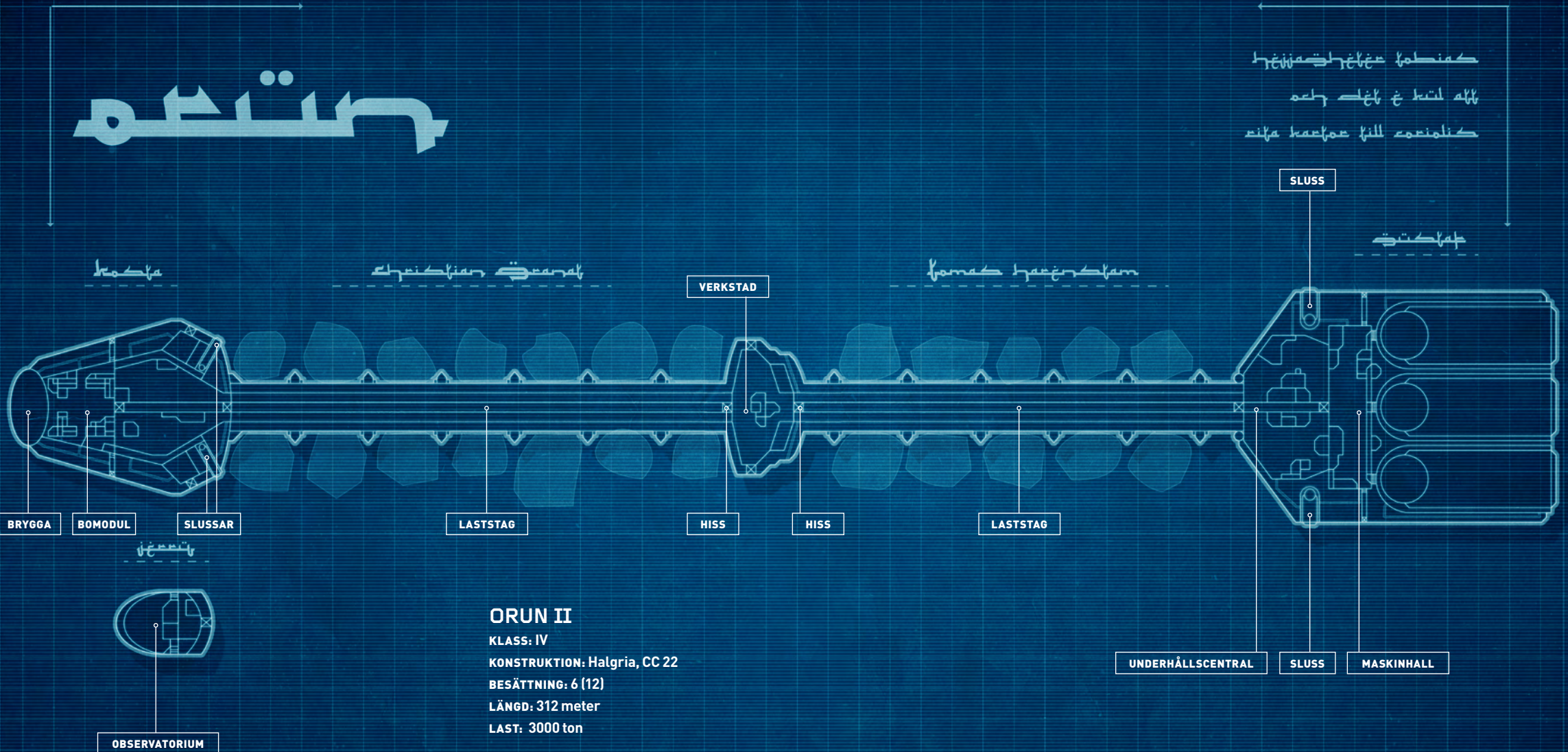
**AYDA LEON**

≈ GAST ≈

# ORUN II



# رستگرم



**ORUN II**  
KLASS: IV  
KONSTRUKTION: Halgria, CC 22  
BESÄTTNING: 6 (12)  
LÄNGD: 312 meter  
LAST: 3000 ton

تعمیرات و نگهداری در این ایستگاه بسیار مهم است.

این ایستگاه برای کلاس IV ساخته شده است و دارای 6 نفر خدمه است. طول آن 312 متر است و ظرفیت باربری آن 3000 تن می باشد.