



PROFILE DATABASE

NAME

HUMAN

N-8

N-9

ARCHETYPE

COVER

KEY RELATIONSHIP

SECURE MARKED FLAGGED COMPROMISED REDACTED

ACTIVATION MARK

HANDLER

HOME

APPEARANCE

HIDEOUT

ATTRIBUTES & SKILLS

		RATING	BASE DIE			RATING	BASE DIE			RATING	BASE DIE
STRENGTH		<input type="text"/>	<input type="text"/>	AGILITY		<input type="text"/>	<input type="text"/>	INTELLIGENCE		<input type="text"/>	<input type="text"/>
Force		<input type="text"/>	<input type="text"/>	Firearms		<input type="text"/>	<input type="text"/>	Medical Aid		<input type="text"/>	<input type="text"/>
Hand-to-Hand C.		<input type="text"/>	<input type="text"/>	Mobility		<input type="text"/>	<input type="text"/>	Observation		<input type="text"/>	<input type="text"/>
Stamina		<input type="text"/>	<input type="text"/>	Stealth		<input type="text"/>	<input type="text"/>	Tech		<input type="text"/>	<input type="text"/>
								Driving		<input type="text"/>	<input type="text"/>
								EMPATHY		<input type="text"/>	<input type="text"/>
								Connections		<input type="text"/>	<input type="text"/>
								Insight		<input type="text"/>	<input type="text"/>
								Manipulation		<input type="text"/>	<input type="text"/>

SPECIALTIES

SIGNATURE ITEM

HEALTH

Maximum Health

GEAR

CRITICAL INJURIES:

RESOLVE

Maximum Resolve

CRITICAL STRESS EFFECTS:

ARMOR

RATING

WEAPONS

DAMAGE

CRIT DIE

TYPE

MIN. RANGE

MAX. RANGE

	DAMAGE	CRIT DIE	TYPE	MIN. RANGE	MAX. RANGE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

REBEL POINTS

COVER POINTS

CHINYEN POINTS