BEAT		I CDA CE	SECTION 0. PLAY	YER INFORMATION	SECTION 3.	. PERSONAL BELONGINGS			الخير الماد ال		
DEAL		N SPACE	PLAYER NAME				CONDITION				CONDITION
PERSONAL D					1	•••••		9.			;
SECTION 1. PERSO								10			:
ORIGIN void	puni	k solpod chron	me 🔲 carbon 🛭	velocity cursed	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		••••••	10	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••	
NAME		NICKNAME		ORIGIN BENEFIT	3			11			
					4.			12.			
ХР		BACKGROUND				•••••					:
					5			13			
PAST ALLEGIANCE		TRAIT			6.			14.			
								15			
DRIVE		LOOKS			/	•••••		15.	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••	••••
		• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••		8			• DI	TACE NOTE THAT	THE NUMBER O	_
. ABILITY	: ·····:			PORTRAIT	Ш			· ITE	EASE NOTE THAT EM SLOTS IS EQUA	AL TO 12+BOD	Y
BODY			,	••••••	SMALL IT	TEMS					
	::						• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••••••••••••••••••••••••••••••••••••
DEXTERITY		DEFENSE RATING	•							• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
	ii	12+DEX UNARMORED	•		- 11						
SAVVY		HIT POINTS CURRE	ENT MAX		••••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	••••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		•••••••
	ii	Start with 1d8 Recover 1d8+BDY			1					•	•
TECH					WEAPON 1	l			DAMAGE	USES	CONDITION
	ii										:
SECTION 2. CURRE	ENT SITUATION	ON			WEAPON 2	2			DAMAGE	USES	CONDITION
VOID POINTS	VOII	D POINTS CAN BE USED TO:									•
0000 : 2		Get advantage on an ability check or at Activate a cosmic mutation.		attack roll.	ARMOR TY	/PE	PROTECTS	AGAINST			DR BONUS
				- Ⅱ						•	
COSMIC MUTATIONS				LIFE SUPPORT	HOLOS	•	DEBT				
		•••••		0% 100%	Ш		:		:		
					SECTION 4	. NOTES			•		
	•••••	•••••		() () () ()	•						
•••••	••••••	•••••									
					_						
VOID CORRUPT	ION				II						
			•••••		[]						
					II .						
	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	•••••	•••••	•••••	···[]						
]]						
					··· []						